1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『レーダーミッション』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

『レーダーミッション』に関するお問い合わせ先

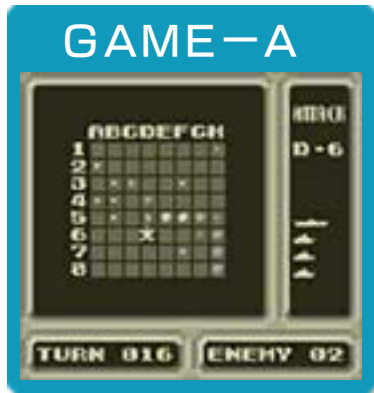
任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

『レーダーミッション』は、海軍を指揮してさまざまな戦法を用い、敵軍を倒していくゲームです。レーダーを使って戦う「GAMEーA」と、潜水艦を操作して戦う「GAMEーB」の２つのタイプがあります。

GAMEーA

GAMEーB

ストーリー

真夜中のことだった。僕のゲームボーイが突然、作動し始めた。“ピーピピッ”画面に出て来たのは、どこかの海軍の機密情報らしい。
『……テキノ・カンタイ・セッキンチユウ……タダチニ・セントウタイセイヲ・トレ！！…………』
よし、急いでスタートボタンを押した。すると現れ出た文字は……
R・A・D・A・R・M・I・S・S・I・O・N

3 操作方法

GAME－Aの操作方法

艦船配置画面

配置を変更する艦船の決定	Ⓑ
配置する艦船の選択	SELECT
艦船を配置する位置の決定	Ⓐ
艦船の配置	Ⓐ
艦船の向きの変更	✚
艦船の配置の終了	START

レーダー画面

攻撃するブロックの決定	Ⓐ
自軍の状況の表示	Ⓑ/SELECT

戦闘結果画面

ラッキースターの位置の表示	Ⓑ/SELECT
タイトル画面に戻る	START

その他

カーソルの移動	✚

GAME－Bの操作方法

パワーアップアイテム選択画面

アイテムの装備・取り外し	Ⓐ/Ⓑ
ゲームの開始	START

潜航画面／浮上画面共通

潜水艦の移動	✚
PAUSE（一時中断）	START

潜航画面

浮上	✚

浮上画面

潜航	✚
魚雷の発射	Ⓐ
バルカン砲の発射	Ⓑ

その他の操作方法

項目の選択	✚
項目の変更	Ⓐ
項目の決定	Ⓐ
ゲームタイプの決定	START
キャンセル	Ⓑ
次の画面に進む	Ⓐ/ START
前の画面に戻る	Ⓑ

※Ⓐ＋Ⓑ＋ START ＋ SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に３ＤＳ本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で「GAME－A」か「GAME－B」を選ぶと、それぞれのゲーム画面に進みます。

※「２Ｐ」は遊べません。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。
これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→6）をご覧ください。

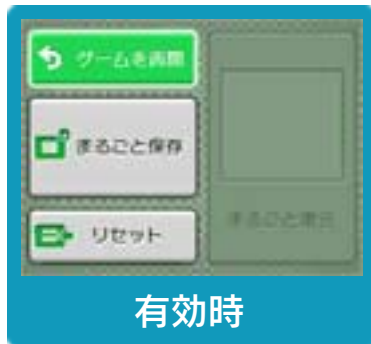
6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ＋Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

7 ステージの設定

「GAME－A」では、敵の艦船がどこに配置されているのかを見破り、艦船を攻撃して沈没させます。各項目を✚で選び、Ⓐで設定を切り替えます。自軍と敵軍は、✚で切り替えます。設定が終わったら、「START」を選びます。敵将と敵艦が出ている画面（THE ENEMY FORCES）になったら、Ⓐで艦船配置画面（→8）に進みます。

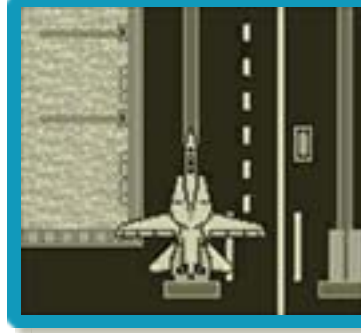
GRID

1つめのステージとなる海域（フィールド）のブロック数を、「8×8」「10×10」「12×12」から選びます。
2つめのステージ以降は、「8×8」のフィールドです。

AIRCRAFT

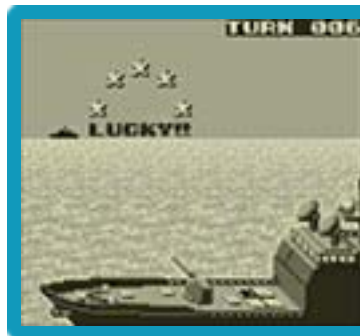
空母[くうぼ]から出撃する艦載機の有無を切り替えます。「ON」にすると艦載機が出撃します。

艦載機について

各フィールドで特定のターン（→１０）数を過ぎても空母を沈没させられなかった場合は、空母から艦載機が出撃します。艦載機は、空母の周囲、上下左右１ブロック以内（最大１２ブロック）をターンごとに移動します。
※自軍の艦載機が出撃する場合は「ＡＩＲＣＲＡＦＴ ＬＡＵＮＣＨＩＮＧ」と表示され、敵軍の艦載機が出撃する場合は「ＥＮＥＭＹ ＡＩＲＣＲＡＦＴ ＬＡＵＮＣＨＥＤ！！」と表示されます。

ＮＥＡＲ ＭＩＳＳ

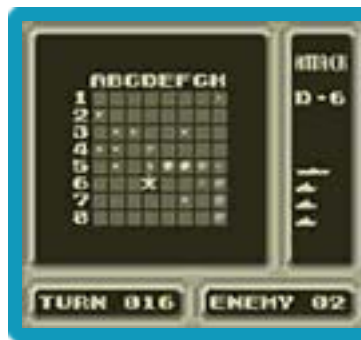
「ＯＮ」にすると、攻撃したブロックの周囲、上下左右１ブロック以内に敵艦（艦載機はのぞく）が配置されている場合、音が鳴り、水柱が高く上がることで知らせてくれます。

LUCKY SHOT

ラッキーショットの有無を切り替えます。「ON」にすると、フィールドのどこかに2種類のラッキースターが配置されます。命中させると、次のターンで特殊攻撃ができます。

ホワイトスター

5カ所同時に攻撃することができます。ブロック数が12×12のときは、9カ所同時に攻撃できます。

ブラックスター

攻撃を命中させた艦船と、それに接しているすべての敵艦を沈没させます。爆発は、すでに沈んでいる艦船をも通じて広がっていきます。

※ブラックスターは、8×8の第1ステージには登場しません。

※艦載機に対しては、特殊攻撃はできません。

OFFICER IN COMMAND

海軍を率いるキャラクターを選びます。強さや攻め方などはそれぞれ異なります。

●自軍司令官

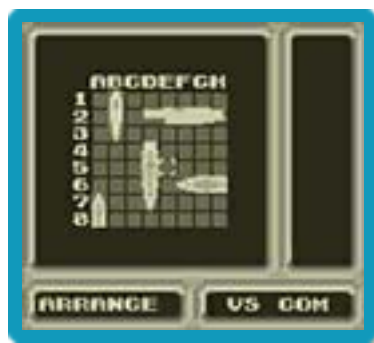
●敵軍司令官

ブービィ大佐	オールズ少将	ボルカノ大将

8 艦船の配置

右の画面でⒶを押すと、艦船を配置する画面になります。

艦船配置画面

配置を変更したい艦船を選んで、Ⓑで決定します。艦船を配置するには、配置したいブロックを選んでⒶを押し、✚で艦船の向きを決めてⒶを押します。

すべての艦船を配置し終わったら START を押して、「ＹＥＳ」を選ぶとゲームが始まります。

２隻以上の艦船を選んで配置する

配置を変更したい艦船が２隻以上あるときは、Ⓑで決定してから、 SELECT で艦船を切り替えて配置します。

※空母の周囲にスペースがない場合に艦載機が出撃すると、フィールド外に消えてしまいます。

艦船について

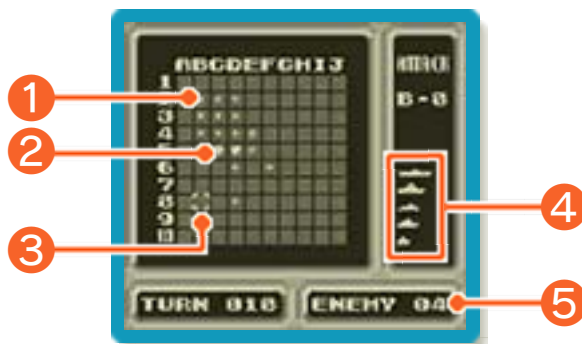
１つめのステージでプレイヤーが使用できる艦船と、それぞれの特徴は以下のとおりです。

艦船	特徴
駆逐艦[くちくかん]（２ブロック）	小型の高速艦。
巡洋艦[じゅんようかん]（３ブロック）	中型で航続力に優れる。
潜水艦（３ブロック）	水中用の軍艦。GAME－Bでは主役。
戦艦（４ブロック）	強大な主力艦。
空母（５ブロック）	戦闘機を載せた大型艦。
艦載機（１ブロック）	空母から出撃する戦闘機。

※特徴は、ゲームの内容に関係するとは限りません。

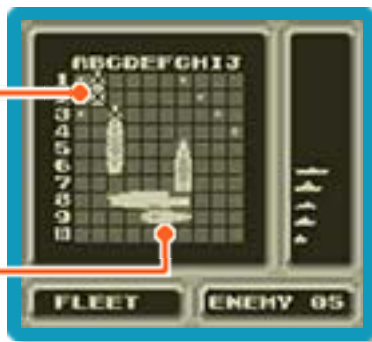
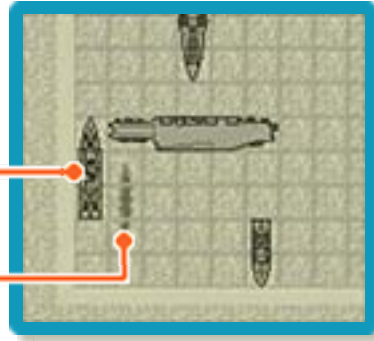
9 画面の見かた

攻撃画面

レーダー画面

- ① 攻撃失敗したブロック
- ② 攻撃成功したブロック
- ③ カーソル
- ④ 敵の初期戦力
- ⑤ 敵軍の艦船（艦載機は除く）の残り数

自軍の状況画面

攻撃を受けた艦船

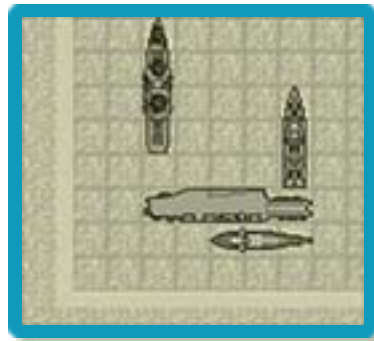
自軍の艦船

守備画面
攻撃された艦船
沈没した艦船

10 ステージの進めかた

攻撃と守備を交互に繰り返して進めます。プレイヤーはつねに先攻です。攻撃と守備が１回ずつ終わると、１ターンが終了します。敵のすべての艦船を沈没させると、そのステージは勝利となります。全３ステージで勝利するとクリアです。

攻撃

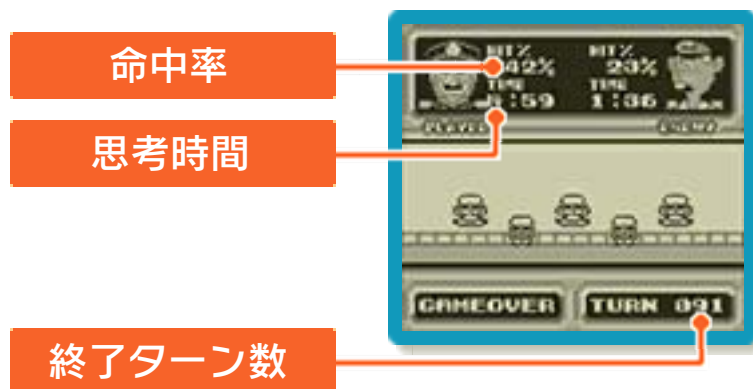
プレイヤーが敵軍のフィールドを攻撃します。レーダー画面でいずれかのブロックを選ぶと、そのブロックを攻撃します。艦船の配置されているブロックすべてに攻撃成功すると、艦船が沈没し、「ＥＸＰＬＯＤＩＮＧ」（爆発）と表示されます。Ⓑを押すと自軍の状況を見ることができます。

守備

敵軍が自軍のフィールドを攻撃してきます。

11 戦闘結果

敵の艦船を全滅させると、次のステージに進みます。２つめのステージ以降はフィールドが８×８となり、前のステージで沈没した自軍の艦船のうち、１隻が補充されます。艦載機のみが残った場合は、次のステージは空母１隻で戦うことになります。

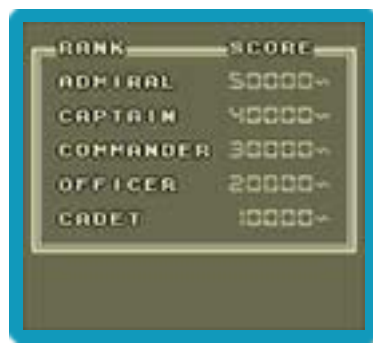
戦闘結果画面

全３ステージをクリアするか、自軍が全滅すると、戦闘結果が表示されます。SELECTを押すと、ラッキースターが配置されていた位置を確認できます。STARTを押すとタイトル画面に戻ります。

12 難易度の設定

「GAMEーB」では、潜水艦の乗組員となり、魚雷で敵の潜水艦や艦船を沈没させます。ゲームの難易度を設定したら、パワーアップアイテムの選択に進みます。「SCORE」を選ぶとスコア画面になります。

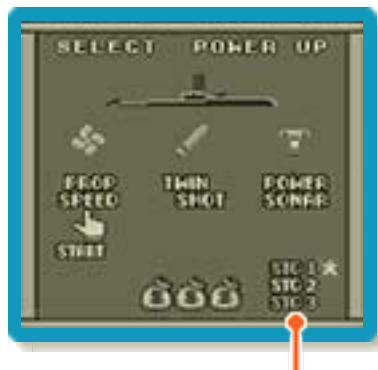
PRACTICE	初心者向け
NORMAL	中級者向け
HARD	上級者向け

スコア画面

ゲームが終了したときのスコアによって得られる階級（ランク）を確認できます。

ADMIRAL	海軍大将
CAPTAIN	海軍大佐
COMMANDER	海軍中佐
OFFICER	将校クラス
CADET	士官候補生

パワーアップアイテムの選択

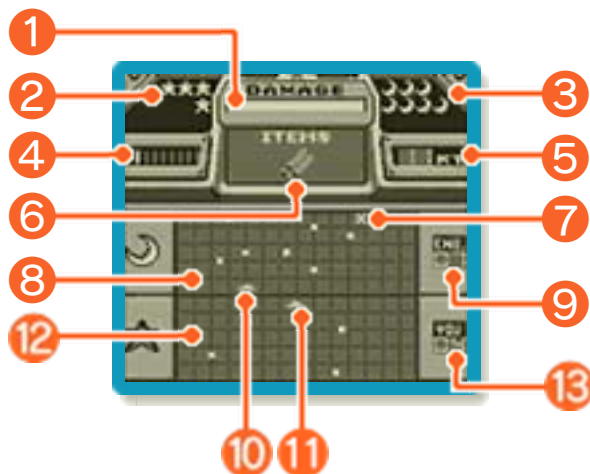
持ちポイント（ ）を使って、３つのパワーアップアイテムを選ぶことができます。「ＳＴＡＲＴ」を選ぶとゲームが開始されます。

※使わなかった持ちポイントは、次のステージに持ち越されます。

ステージ数

現在のステージは明るく表示されます。クリアしたステージには が表示されます。

ＰＲＯＰ ＳＰＥＥＤ	潜水艦の最高速度がアップします。
ＴＷＩＮ ＳＨＯＴ	魚雷を２発同時に発射します。
ＰＯＷＥＲ ＳＯＮＡＲ	艦船の進行方向が矢印で表示されるようになります。

潜航画面

海中に潜航しているときの画面です。敵軍や自軍の状況が、ソナーに表示されます。

① ダメージメーター

潜水艦が敵の攻撃でダメージを受けるとメーターの値が減っていき、0になると沈没します。アイテムがある場合は、アイテムを失ってからダメージを受けます。

② 自軍の艦船数

自軍の艦船が沈没すると、 が１つ減ります。

③ 敵軍の艦船数

敵軍の艦船を沈没させると、 が１つ減ります。

④ 進行方向マーカー

現在進んでいる方向が表示されます。

⑤ スピードメーター

現在の進行速度です。

⑥ アイテムモニター

使用しているアイテムが表示されます。敵の攻撃を受けてアイテムを失うと、表示が消えます。

⑦ 漂うドル袋

敵の攻撃を受けてアイテムを失うと表示されます。魚雷を当てると、そのステージのポイントとして戻ってきます。

⑧ 敵軍表示ソナー

敵の艦船が表示されます。

⑨ 敵軍の残り艦船数

⑩ 敵軍の潜水艦

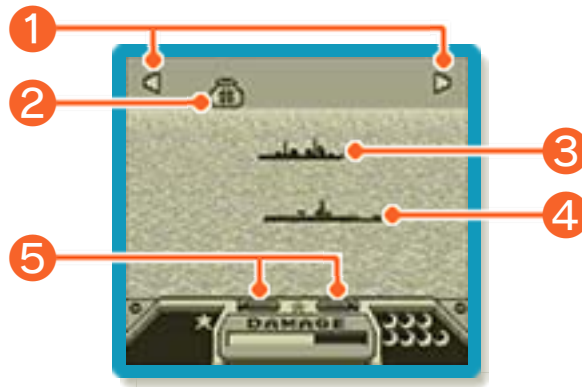
⑪ 自軍の潜水艦

⑫ 自軍表示ソナー

自軍の艦船が表示されます。

⑬ 自軍の残り艦船数

浮上画面

海面に浮上しているときの画面です。

① 警戒シグナル

敵の潜水艦の位置を表示します。接近すると、警戒音が鳴ります。

② 漂うドル袋

③ 敵軍の艦船

艦船から戦闘機が出撃することがあります。戦闘機は破壊できません。

④ 敵軍の潜水艦

⑤ 魚雷マーク

魚雷が発射できるときに表示されます。

15 ステージの進めかた

潜水艦で潜航と浮上を繰り返しながら、敵の潜水艦や艦船を攻撃します。敵の艦船を全滅させるか、敵の潜水艦を沈没させると勝利となります。全３ステージで勝利するとクリアです。

潜航しているとき

潜航中は、潜水艦に対する攻撃を避けることができます。✚で浮上画面に移ります。
※ソナーの端に消えた艦船は、逆側から現れます。

浮上しているとき

Ⓐで魚雷を、Ⓑでバルカン砲を発射して敵軍に攻撃できます。どちらも弾数制限はありません。
魚雷は艦船と潜水艦の両方に、バルカン砲は潜水艦のみに有効です。艦船に魚雷が命中すると、水柱が上がります。
浮上中は、潜水艦に対する攻撃を受けることがあります。✚で潜航画面に移ります。
※戦闘機に対しては、攻撃できません。

戦闘結果

敵の艦船を全滅させるか、敵の潜水艦を沈没させるとステージクリアとなって、戦闘結果画面が表示されます。

戦闘結果画面

ランク画面

全３ステージをクリアするか、自軍の艦船が全滅もしくは自軍の潜水艦が沈没してゲームオーバーになった場合、戦闘結果画面の後に総得点に応じたランクが表示されます。

※全３ステージをクリアすると、デモ画面が表示されます。デモ画面は、ランクによって変わります。